



Créer et mettre en forme des pages web (HTML5 et CSS3)

Cette formation développement en HTML5 et CSS vous permettra de découvrir et de maîtriser les fonctions clés du code WEB afin de développer son propre site. À travers des exercices pratiques et des exemples concrets, vous apprendrez à utiliser les outils essentiels pour gagner en efficacité et en productivité.

À la fin de la formation, vous aurez l'opportunité de passer la certification ENI, une référence dans l'évaluation des compétences du candidat à créer et mettre en forme une page web, adaptée aux différents périphériques et accessible aux différents publics, à l'aide des balises du HTML5 et du CSS3. Le candidat se voit attribuer un score de 0 à 1000. La certification est obtenue si le candidat obtient 700 points minimum sur 1000.

Un cas pratique vaut dix fois plus de points qu'une question de type QCM/QCU. Un candidat ne peut donc pas obtenir sa certification uniquement avec les questions de type QCM/QCU. Le résultat ainsi obtenu permet de valider les compétences du candidat dans la création et la mise en page des pages web.

Cette certification est adaptée à tous les niveaux et vous aide à améliorer vos perspectives de carrière, tout en étant éligible au CPF (Compte Personnel de Formation).

Objectifs de la formation

- 🔗 Créer une page web à l'aide des balises du HTML5
- 🔗 Mettre en forme une page web et ses éléments HTML5
- 🔗 Adapter l'affichage d'une page web aux différents supports en utilisant les règles de media-queries
- 🔗 Concevoir et développer des formulaires utilisables par tout type d'utilisateurs, en respectant les recommandations de sécurité
- 🔗 Animer avec du contenu dynamique une page web



Prérequis

Avoir des connaissances sur l'environnement Microsoft Windows et savoir utiliser un clavier et souris. Disposer d'une connexion internet fiable et du logiciel concerné.

Public visé

Cette formation s'adresse à toute personne souhaitant **évaluer, renforcer et certifier ses compétences** sur le langage HTML5 et CSS3 à l'aide de la certification ENI, notamment :

- 👤 Salariés souhaitant **valoriser leurs compétences professionnelles**
- 👤 Demandeurs d'emploi désireux d'**améliorer leur employabilité**
- 👤 Indépendants, entrepreneurs ou auto-entrepreneurs
- 👤 Personne en reconversion professionnelle
- 👤 Toute personne utilisant le logiciel dans un cadre professionnel et souhaitant obtenir une **certification reconnue**

Certification

ENI - Créer et mettre en forme des pages web (HTML5 et CSS3) – [Code RS 6245](#)

Nom du certificateur : EDITIONS ENI

La certification demeure en option si l'inscription se déroule hors CPF, si nécessaire prévoir son achat en supplément (350€ ttc). L'examen (en français) dure environ 1h et nécessite un minimum de 700 points pour obtenir la certification.

Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

La formation est disponible en présentiel ou distanciel (blended-learning, classe virtuelle, présentiel à distance) selon le format choisi. Le formateur alterne différentes méthodes pédagogiques :

- 👤 **Méthode démonstrative** pour illustrer les concepts.
- 👤 **Méthode interrogative** pour favoriser l'échange et la réflexion.
- 👤 **Méthode active**, comprenant des travaux pratiques et des mises en situation pour ancrer l'apprentissage.
- 👤 Les moyens pédagogiques dépendent du type de formation et peuvent inclure : Ordinateurs Mac ou PC, Tablettes ou Matériels multimédia (1 poste par personne), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur.
- 👤 Environnements de formation installés sur les postes de travail ou accessibles en ligne.
- 👤 Supports de cours et exercices pour faciliter l'apprentissage.

Modalités de suivi et d'évaluation des acquis

- 👤 Les heures effectuées (cours et/ou ateliers) seront émargées
- 👤 Pour la partie E-learning, le temps passé apparaît sur le relevé de connexion
- 👤 Un tableau de synthèse de suivi sera utilisé pour optimiser le suivi des apprenants
- 👤 En cours de formation, par des exercices pratiques corrigés et/ou Quizz
- 👤 Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation et/ou une certification (obligatoire pour le CPF et proposée en option hors CPF), vous évalueriez également le formateur.

Durée de la formation, modalités d'organisation et tarif

- 👤 Nombre d'heures et/ou jours : 28h ou 4 jours
- 👤 Présentiel : à définir
- 👤 E-learning : à définir
- 👤 Tarif : 2100 € TTC

Modalité d'inscription

Toutes les informations nécessaires à la prise en charge de votre inscription se trouve sur notre espace en ligne www.facplus.fr/sinscrire/

Accessibilité de la formation

FACPLUS s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations aux personnes en situation de handicap : les détails de l'accueil sont consultables sur la page www.facplus.fr/handicap/



Programme de formation

Programme HTML5

Introduction à HTML5

- Comprendre l'histoire et l'évolution de HTML.
- Apprendre les bases de la structure d'un document HTML
- Qu'est-ce que HTML5 ? : Introduction à HTML5, ses avantages et ses nouveautés par rapport aux versions précédentes

Structure de base d'un document HTML5 :

- Explication des balises `<html>`, `<head>`, `<body>`, et leur rôle

Les balises essentielles :

- Utilisation des balises `<title>`, `<meta>`, `<link>`, `<style>`, `<script>`

Les Éléments de Texte

- Apprendre à utiliser les balises de texte pour structurer le contenu

Les balises de texte :

- Utilisation des balises de titre (`<h1>` à `<h6>`), des paragraphes (`<p>`), des sauts de ligne (`
`), et des lignes horizontales (`<hr>`)

Les balises de mise en forme :

- Utilisation des balises ``, ``, ``, `<i>`, `<u>`, `<mark>`, `<small>`, ``, `<ins>`, `<sub>`, `<sup>`

Les listes :

- Création de listes non ordonnées (``, ``) et ordonnées (``, ``), ainsi que des listes de définition (`<dl>`, `<dt>`, `<dd>`)

Les Liens et les Images

- Savoir insérer des liens hypertextes et des images dans une page web

Les liens :

- Création de liens hypertextes avec la balise `<a>`, utilisation des attributs `href`, `target`, `title`, `download`

Les images :

- Insertion d'images avec la balise ``, utilisation des attributs `src`, `alt`, `width`, `height`, `title`

Les Tableaux

- 🔗 Apprendre à créer et à styliser des tableaux

Les balises de tableau :

- 🔗 Création de tableaux avec `<table>`, `<tr>`, `<td>`, `<th>`, `<thead>`, `<tbody>`, `<tfoot>`

Attributs et styles de tableau :

- 🔗 Utilisation des attributs `colspan`, `rowspan`, et des styles CSS pour améliorer l'apparence des tableaux

Les Formulaires

- 🔗 Comprendre comment créer des formulaires pour collecter des données utilisateur

Les balises de formulaire :

- 🔗 Création de formulaires avec `<form>`, utilisation des balises `<input>`, `<label>`, `<textarea>`, `<button>`, `<select>`, `<option>`.

Types d'entrées :

- 🔗 Exploration des différents types d'entrées (text, password, email, number, date, file, radio, checkbox, submit, etc.).

Validation des formulaires :

- 🔗 Utilisation des attributs `required`, `pattern`, `min`, `max`, `maxlength`, `minlength`, `step`

Les API HTML5

- 🔗 Découvrir les nouvelles API introduites avec HTML5

API de géolocalisation :

- 🔗 Utilisation de l'API de géolocalisation pour obtenir la position de l'utilisateur.

API de stockage local :

- 🔗 Utilisation de `localStorage` et `sessionStorage` pour stocker des données côté client.

API de dessin (Canvas) :

- 🔗 Création de graphiques et d'animations avec la balise `<canvas>` et l'API de dessin 2D.

Les Meilleures Pratiques et Accessibilité

- 🔗 Apprendre les meilleures pratiques pour écrire du code HTML5 propre et accessible

Structure sémantique :

- 🔗 Utilisation des balises sémantiques (`<header>`, `<nav>`, `<section>`, `<article>`, `<aside>`, `<footer>`) pour améliorer la structure et la lisibilité du code

Accessibilité :

- 🔗 Utilisation des attributs `aria`, bonnes pratiques pour les lecteurs d'écran, création de contenu accessible pour tous les utilisateurs

Programme CSS

- 🔗 Comprendre le rôle du CSS dans la conception web.
- 🔗 Apprendre à intégrer le CSS dans un document HTML.

Qu'est-ce que le CSS ? :

- 🔗 Introduction au CSS, ses avantages et son rôle dans la mise en forme des pages web.

Intégration du CSS :

- 🔗 Méthodes pour ajouter du CSS à un document HTML (inline, internal, external).

Syntaxe de base :

- 🔗 Sélecteurs, propriétés, valeurs, et règles CSS.

Sélecteurs et Propriétés de Base

- 🔗 Apprendre à cibler des éléments HTML spécifiques avec des sélecteurs CSS.
- 🔗 Comprendre les propriétés de base pour styliser le texte et les éléments

Sélecteurs de base :

- 🔗 Sélecteurs de type, de classe, d'identifiant, et universels

Propriétés de texte :

- 🔗 Color, font-family, font-size, font-weight, text-align, text-decoration, line-height.

Propriétés de fond :

- 🔗 Background-color, background-image, background-repeat, background-position

Mise en Page avec le CSS

- 🔗 Apprendre à utiliser le CSS pour créer des mises en page flexibles et réactives

Modèle de boîte CSS :

- 🔗 margin, padding, border, width, height.

Positionnement :

- 🔗 static, relative, absolute, fixed, sticky

Flexbox :

- 🔗 Introduction à Flexbox, propriétés de conteneur (display : flex, flex-direction, justify-content, align-items) et de flex-items (flex, order, align-self)

Les Grilles CSS (CSS Grid)

- 🔗 Comprendre et utiliser le système de grille CSS pour des mises en page complexes

Introduction à CSS Grid :

- 🔗 Concepts de base, création de conteneurs de grille (display : grid).

Définition des lignes et colonnes :

- 🔗 grid-template-rows, grid-template-columns, grid-gap

Placement des éléments :

- 🔗 grid-row, grid-column, grid-area

Les Pseudo-Classes et Pseudo-Éléments

- 🔗 Apprendre à utiliser les pseudo-classes et pseudo-éléments pour des styles dynamiques.
- 🔗 Pseudo-classes : :hover, :focus, :active, :nth-child, :first-child, :last-child.
- 🔗 Pseudo-éléments : ::before, ::after, ::first-letter, ::first-line

Les Transitions et Animations

- 🔗 Apprendre à ajouter des transitions et des animations pour des effets visuels dynamiques
- 🔗 Transitions CSS : Propriétés transition-property, transition-duration, transition-timing-function, transition-delay
- 🔗 Animations CSS : Utilisation de @keyframes, propriétés animation-name, animation-duration, animation-timing-function, animation-delay, animation-iteration-count, animation-direction

Les Meilleures Pratiques et Accessibilité

- 🔗 Apprendre les meilleures pratiques pour écrire du code CSS propre et accessible
- 🔗 Organisation du code CSS : Utilisation de commentaires, structuration des fichiers CSS, conventions de nommage

Accessibilité :

- 🔗 Utilisation de couleurs contrastées, styles pour les lecteurs d'écran, bonnes pratiques pour les utilisateurs de clavier

Projet Final

Objectifs :

Appliquer les connaissances acquises pour créer un site web vitrine complet. Appliquer les connaissances acquises pour créer une mise en page complète et stylisée

Contenu :

Conception et planification du site :

Définir les objectifs, le public cible, et la structure du site.

Mise en œuvre des différentes fonctionnalités apprises :

Intégration des éléments de texte, des images, des liens, des tableaux, des formulaires, et des API et structure avec CSS

Présentation et évaluation du projet :

Présenter le site web final, recevoir des retours, et effectuer des ajustements si nécessaire

